

## Regulamin turnieju gry planszowej pt. „Ekonomia społeczna”

### Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju gry planszowej pt. „Ekonomia społeczna” jest Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej Województwa Śląskiego, w imieniu którego jako Realizator zadania działa FAJNA Spółdzielnia Socjalna.
2. Turniej organizowany jest w ramach projektu pt. „Współpraca się opłaca - koordynacja sektora ekonomii społecznej w województwie śląskim” realizowanego przez Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej Województwa Śląskiego, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
3. Szczegółowe informacje na temat turnieju dostępne są na stronie internetowej: [www.gra.fajna.eu](http://www.gra.fajna.eu) oraz [es.rops-katowice.pl](http://es.rops-katowice.pl) oraz pod numerem telefonu 720-120-720.

### Definicje

4. Przez określenia użyte w treści regulaminu rozumie się:  
**Drużyna** – 5-osobowa grupa uczniów reprezentująca szkołę, która zgłosiła się do udziału w turnieju. Drużyna może składać się z uczniów jednej lub kilku klas,  
**Dni robocze** – oznacza dni tygodnia od poniedziałku do piątku,  
**Opiekun drużyny** – nauczyciel lub inna osoba wyznaczona przez szkołę, która odpowiada za kontakt z Organizatorem i Realizatorem, sprawuje pieczęć nad drużyną w trakcie rozgrywek,  
**Organizator** – Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej Województwa Śląskiego z siedzibą w Katowicach (40-142) przy ul. Modelarskiej 10,  
**Realizator** – FAJNA Spółdzielnia Socjalna z siedzibą w Katowicach (40-010) przy ul. Warszawskiej 36/I,  
**Uczestnik** – uczeń uczestniczący w turnieju gry planszowej pt. „Ekonomia społeczna”,  
**Turniej** – oznacza turniej gry planszowej pt. „Ekonomia społeczna”.

### Cel turnieju

5. Celem turnieju jest podniesienie wiedzy na temat przedsiębiorczości społecznej wśród uczestników oraz promocja ekonomii społecznej w szkołach. Realizacja turnieju przyczyni się do rozwoju kompetencji społecznych uczestników, zwiększenia ich aktywności, poszerzenia wiedzy, umiejętności oraz integracji.

### Przedmiot turnieju

6. Przedmiotem turnieju jest przeprowadzenie rozgrywek gry planszowej pt. „Ekonomia społeczna” dla młodzieży szkół ponadpodstawowych województwa śląskiego. Turniej składa się z 5 rozgrywek eliminacyjnych i finału. Przed rozpoczęciem każdych rozgrywek eliminacyjnych zasady gry zostaną objaśnione przez Realizatora. Szczegółowa instrukcja gry dostępna jest pod adresem: [www.gra.fajna.eu](http://www.gra.fajna.eu)

## Terytorialny i czasowy zakres turnieju

7. Turniej realizowany jest na obszarze województwa śląskiego, na terenie 5 gmin: Bielsko-Biała, Częstochowa, Katowice, Rybnik, Dąbrowa Górnicza.
8. Turniej realizowany jest w okresie od 1 marca 2019 roku do 8 listopada 2019 roku. Na turniej składają się:
  - eliminacje: 5 rozgrywek w subregionach województwa śląskiego, w następujących miastach: Bielsko-Biała (subregion południowy), Częstochowa (subregion północny), Katowice (subregion centralny), Rybnik (subregion zachodni), Dąbrowa Górnicza (subregion centralny), w dni robocze, w godzinach między 9:00 a 15:00, do 31 października 2019 roku. W eliminacjach mogą uczestniczyć drużyny ze szkół ponadpodstawowych z danego subregionu/obszaru.
  - finał: Katowice, w dniu roboczym, w godzinach między 9:00 a 15:00, od dnia zakończenia rozgrywek eliminacyjnych do 8 listopada 2019 roku.

## Warunki uczestnictwa

9. W turnieju mogą uczestniczyć drużyny zgłoszone przez szkoły ponadpodstawowe z terenu województwa śląskiego.
10. Szkoła może zgłosić wyłącznie jedną drużynę liczącą 5 uczniów. Dobór uczestników w szkołach powinien być podyktowany poziomem aktualnej wiedzy ekonomicznej, zaangażowania oraz zainteresowania elementami gry. Od uczniów nie wymaga się wcześniejszej znajomości zasad gry pt. „Ekonomia społeczna”.
11. Szkoła musi wyznaczyć Opiekuna drużyny.
12. Zgłoszenie odbywa się poprzez przesłanie czytelnego skanu/zdjęcia deklaracji uczestnictwa, której wzór stanowi Załącznik nr 1 do regulaminu, na adres: [emil@fajna.eu](mailto:emil@fajna.eu), najpóźniej na 10 dni kalendarzowych przed terminem eliminacji w danym mieście.
13. Szkoła otrzyma potwierdzenie zakwalifikowania drużyny pocztą elektroniczną wraz z informacją o dokładnym terminie, godzinach i miejscu rozgrywek eliminacyjnych.
14. Stosując się do obowiązujących przepisów prawa tj. Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektyw 95/46/WE, warunkiem uczestnictwa w turnieju będzie dostarczenie pisemnych zgód uczestników turnieju i opiekunów drużyny, które obejmować będą udostępnienie wizerunku oraz ochronę danych osobowych. W przypadku uczestników niepełnoletnich zgodę będą musieli udzielić rodzice lub prawny opiekun uczestnika. Wzór zgody dla uczestników niepełnoletnich stanowi Załącznik nr 2, dla uczestników pełnoletnich Załącznik nr 3, a dla opiekunów drużyn Załącznik nr 4 do regulaminu. Komplet zgód (oryginały dokumentów) powinien zostać dostarczony na adres Realizatora podany w pkt. 4 najpóźniej na dwa dni przed terminem eliminacji.
15. Udział szkół w turnieju jest bezpłatny, jednak Organizator nie pokrywa kosztów związanych z dojazdem drużyn wraz z opiekunami na miejsce rozgrywek.
16. Jeżeli szkoła, która zgłosiła się do turnieju będzie chciała wycofać się z udziału, zobligowana jest do poinformowania o tym fakcie Realizatora najpóźniej na tydzień przed planowanym terminem rozgrywek eliminacyjnych lub finału. W miejsce szkoły rezygnującej w udziału w finale wchodzi szkoła, która zajęła kolejne miejsce w danym subregionie.

17. Podczas rozgrywek zostaną nagrane 2 krótkie filmy promocyjne przeznaczone do wykorzystania w mediach społecznościowych i na platformach multimedialnych.

### **System rozgrywek**

18. Na eliminacje w danym mieście zapraszane są wszystkie drużyny zakwalifikowane do udziału w turnieju z danego subregionu.
19. Minimalna liczba drużyn w pojedynczych eliminacjach to 3, a maksymalna to 10. W przypadku zgłoszenia się większej liczby drużyn niż 10, eliminacje rozpoczną się testem wiedzy z zakresu przedsiębiorczości, wiedzy o społeczeństwie oraz ekonomii społecznej. Testowi wiedzy podlegają uczniowie jako drużyna, bez wsparcia ze strony opiekuna drużyny oraz mediów elektronicznych. 10 drużyn z najlepszymi wynikami testu weźmie udział w rozgrywkach eliminacyjnych.
20. Przed rozpoczęciem rozgrywki eliminacyjnej Realizator przeprowadzi prezentację wprowadzającą młodzież do tematu ekonomii społecznej i wyjaśniającą zasady gry pt. „Ekonomia społeczna”. Rozgrzywka rozpoczyna się od losowania karty podmiotu ekonomii społecznej, którym będzie grać drużyna. Gra składa się z 4 rund, podczas których drużyny zdobywają punkty. Wygrywa drużyna, która po zakończeniu gry zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku remisu wygrywa drużyna, która osiągnie wyższą sumę parametrów na torze wskaźników społecznych.
21. Drużyna, która wygra eliminacje w subregionie, reprezentuje swój subregion w finale. Finał rozgrywany jest w Katowicach, uczestniczy w nim 5 drużyn - zwycięzców eliminacji w subregionach. W finale obowiązują takie same zasady wyłaniania zwycięzcy jak w eliminacjach.
22. Nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek będzie czuwać komisja składająca się z przedstawicieli Organizatora, Realizatora i Ośrodków Wsparcia Ekonomii Społecznej. Realizator wyznacza sędziego, który odpowiada za zliczanie punktów wszystkich drużyn i decyduje w sytuacjach spornych.

### **Nagrody**

23. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach eliminacyjnych otrzyma dyplom pamiątkowy.
24. Uczestnicy finału otrzymają indywidualne dyplomy pamiątkowe.
25. Członkowie drużyn, które zdobędą I, II i III miejsce w finale otrzymają nagrody rzeczowe:
  - I miejsce - czytnik e-book,
  - II miejsce - power bank,
  - III miejsce - pendrive.
26. Każda drużyna biorąca udział w finale otrzyma zestaw 5 gier pt. „Ekonomia społeczna”.
27. Wyklucza się możliwość zamiany nagrody rzeczowej na ekwiwalent pieniężny lub na inną nagrodę rzeczową.

### **Obowiązki Uczestników turnieju**

28. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do dostarczenia do szkoły zgody, o której mowa w pkt. 14: w przypadku pełnoletniego uczestnika - podpisanej osobiście, w przypadku niepełnoletniego uczestnika - podpisanej przez rodzica/opiekuna prawnego.
29. Każdy Uczestnik turnieju zobowiązany jest uczestniczyć aktywnie w rozgrywkach.
30. Uczestnik zobowiązany jest przychodzić na rozgrywki punktualnie, uczestniczyć w pracach drużyny i nie zakłócać przebiegu turnieju. Zakłócanie przebiegu rozgrywek może być podstawą wykluczenia Uczestnika z turnieju.

31. Spożywanie alkoholu i innych środków odurzających podczas rozgrywek oraz uczestnictwo w nich pod wpływem tych substancji jest zabronione. Niespełnienie tego warunku może być podstawą wykluczenia Uczestnika z turnieju.
32. Korzystanie z urządzeń elektronicznych przez Uczestników w trakcie rozgrywek jest zabronione.
33. W przypadku zniszczenia mienia Uczestnik ponosi odpowiedzialność materialną.

### **Obowiązki Realizatora**

34. Rekrutacja szkół w danym subregionie, zebranie od uczestników deklaracji uczestnictwa oraz wymaganych zgód (załączniki: 2, 3, 4) i potwierdzanie kwalifikacji drużyn. Pozostawanie w kontakcie roboczym ze szkołami zgłaszającymi się do turnieju: informowanie o dacie, miejscu, godzinie rozpoczęcia eliminacji i finału.
35. Zapewnienie sal z wyposażeniem do przeprowadzenia rozgrywek eliminacyjnych i finału.
36. Przeprowadzenie testu wiedzy, o którym mowa w pkt. 19 oraz prezentacji wprowadzającej młodzież do tematu ekonomii społecznej i wyjaśniającej zasady gry pt. „Ekonomia społeczna”.
37. Zapewnienie nagród dla uczestników turnieju.
38. Zapewnienie drobnego poczęstunku dla uczestników turnieju podczas eliminacji i finału.
39. Organizacja poszczególnych etapów rozgrywek i czuwanie nad ich prawidłowym przebiegiem.
40. Zapewnienie promocji turnieju z wykorzystaniem mediów społecznościowych oraz platform multimedialnych.
41. Wszystkie czynności związane z rekrutacją, kontaktami roboczymi ze szkołami i organizacją turnieju Realizator wykonuje w porozumieniu z Organizatorem i po jego akceptacji.

### **Postanowienia końcowe**

42. Zgłaszając się do udziału w turnieju, szkoły i uczestnicy podporządkowują się postanowieniom Regulaminu i wyrażają zgodę na jego treść.
43. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania na stronie [www.gra.fajna.eu](http://www.gra.fajna.eu)
44. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie, które wchodzi w życie z dniem ich opublikowania.
45. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania lub zmiany terminu rozgrywek w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
46. Ostateczna i zarazem wiążąca wykładnia niniejszego Regulaminu należy do Organizatora.
47. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego oraz przepisy prawa krajowego.